

REGULAMIN **Ligi Squash fairPlayce**

§ 1 **Wstęp**

1. Organizatorem ligi jest Park Rekreacyjno Sportowy Fairplayce.
2. Wszelkie informacje dotyczące naszej ligi dostępne są na stronie internetowej: www.fairplayce.pl/liga-squasha-poznan/
3. Zgłoszenia przyjmowane są do godziny 12:00 dnia rozgrywania danej Kolejki:
 - osobiście w recepcji fairPlayce,
 - mailowo na adres: m.przytula@fairplayce.pl ,
 - telefonicznie pod numerem – 506 041 697 (Łukasz Bartosik)
 - lub przez Tournamentools.
4. Opłata wpisowa wynosi 60zł za kolejkę.
5. Zawodnik jest dopuszczony do rozgrywek po uiszczeniu opłaty, co jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
6. Każdy zawodnik bierze udział w Lidze na własną odpowiedzialność. Organizator rozgrywek nie ponosi odpowiedzialności z tytułu uszczerbku na zdrowiu i mieniu osób uczestniczących w rozgrywkach. Zaleca się wszystkim zawodnikom rozgrywanie meczów w okularach ochronnych.
7. Zawodnik nie ma obowiązku wzięcia udziału w konkretnej ilości Kolejek.
8. Ilość Kolejek, w których zagra dany zawodnik jest dowolna i zależy od samego zawodnika.

§ 2 **Edycje i Kolejki**

1. Liga składa się z Edycji i Kolejek.
2. Edycja trwa w przybliżeniu trzy miesiące i składa się z 12 Kolejek.
3. Dwunasta kolejka jest kolejką finałową, w trakcie której ustalają się ostateczne pozycje zawodników w danej Edycji.
- 4.

§ 3 **Zasady punktacji, kolejki, awanse i spadki**

1. Liczba punktów za daną Kolejkę przyznawana jest zależnie od grupy i zajętej w grupie pozycji, zgodnie z załącznikiem (patrz niżej).
2. Po każdej kolejce zawodnikowi biorącemu w niej udział przydzielone zostają punkty, liczące się do danej Edycji.
3. Po każdej Kolejce zawodnicy awansują, spadają bądź pozostają w grupie, w której zaczęli kolejkę.
4. Do grupy wyżej awansuje dwóch pierwszych zawodników z danej grupy (poza pierwszą grupą). Do grupy niżej spada dwóch ostatnich zawodników z danej grupy (poza ostatnią grupą).
5. Kolejność zawodników w grupie jest ustalana na podstawie wszystkich meczów, które odbyły się w danej grupie w trakcie danej Kolejki.
6. Najważniejszym czynnikiem decydującym o kolejności w grupie jest ilość wygranych meczy.

7. Jeżeli liczba ta nie ustali kolejności zawodników, rozpatrywane są kolejno: gemy wygrane, bilans małych punktów zdobytych w meczu bezpośrednim, różnica małych punktów w meczu bezpośrednim.
8. Po jedenastu Kolejkach rozgrywana jest Kolejka Finałowa, w trakcie której ustalają się ostateczne pozycje zawodników w Edycji.
9. W Kolejce Finałowej zawodnicy przydzielani są do grup na podstawie rankingu z wszystkich poprzednich Kolejek danej Edycji. Liczone jest najlepsze 8 wyników z 11 Kolejek.
10. W przypadku gdy na koniec Kolejki Finałowej zawodnicy posiadają ten sam bilans setów, rozgrywają dodatkowego seta rozstrzygającego.
11. Nagrody za zajęte miejsca w Edycji zostaną wręczone na podstawie wyników po zakończeniu Kolejki Finałowej.

§ 4.

System rozgrywek

1. Wszyscy zawodnicy spotykają się raz w tygodniu w celu rozegrania meczy w swojej grupie. Spotkanie nazywane jest Kolejka. Termin rozgrywek jest stały, ustalony wcześniej przez organizatora i opublikowany na stronie internetowej oraz w mediach społecznościowych.
2. Zawodnicy rozgrywają mecze w swoich grupach w systemie grupowym tj. "każdy z każdym".
3. Każdy mecz składa się z dwóch setów. Możliwy jest więc remis.
4. Każdy set rozgrywany jest do 11 punktów. 11-sty punkt jest punktem kończącym, tj. set nie musi skończyć się dwoma punktami przewagi.
5. W przypadku grupy większej niż sześć osób, organizator zastrzega sobie prawo do zmniejszenia ilości punktów wymaganych do wygrania seta.

§ 5.

Zasady tworzenia grup

1. Zawodnicy zapisujący się do ligi przydzielani są do grupy najniższej, chyba że organizator z uzasadnionych przyczyn postanowi inaczej.
2. Zgłaszający się zawodnicy mogą zostać przydzieleni do wyższych grup na podstawie ich poziomu zaawansowania, ocenianego przez organizatora oraz rankingu PFS.
3. Grupy składać się będą z sześciu osób. W przypadku gdy nie będzie możliwości stworzenia grup 6-cio osobowych, tworzone będą grupy mniejsze lub większe (maksymalnie 7 osób).
4. Liczba grup jest ustalana na podstawie ilości zgłoszeń przed rozpoczęciem Kolejki.

§ 6.

Postanowienia końcowa

1. Piłkami turniejowymi są piłki Dunlop (dwie żółte kropki) które zapewnia organizator.
2. Dla czołowych zawodników Edycji organizator funduje nagrody rzeczowe.
3. W sprawach nieokreślonych niniejszym regulaminem należy odnieść się do regulaminu Parku Rekreacyjno-Sportowego fairPlayce.
4. Wszelkie wątpliwości i kwestie sporne należy zgłaszać do organizatora.

Załącznik (tabela z punktami)

A		B		C		D		E		F	
1	560	1	460	1	360	1	260	1	160	1	60
2	550	2	450	2	350	2	250	2	150	2	50
3	540	3	440	3	340	3	240	3	140	3	40
4	530	4	430	4	330	4	230	4	130	4	30
5	520	5	420	5	320	5	220	5	120	5	20
6	510	6	410	6	310	6	210	6	110	6	10
7	500	7	400	7	300	7	200	7	100	7	0